

## リスト 10-1-2 : User クラス(スーパークラス)

```

package chapter10_1;
public class User {
    private int id;           フィールド変数にprivateを付けます
    private String name;
    private String mail;
    private int role;        // 役割(管理者=1、一般=2)
    public User(int id, String name, String mail, int role) {
        this.id = id;
        this.name = name;
        this.mail = mail;
        this.role = role;
    }
    public void login() {    // ログインメソッド(ダミー)
        System.out.println("ログインしました");
    }
    public int getId() {
        return id;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public String getMail() {
        return mail;
    }
    public int getRole() {
        return role;
    }
}

```

User クラスは4つのフィールドと、login() メソッドがあるだけの簡単なクラスです。login() メソッドの内容は問題ではないので、コンソールにメッセージを表示するだけのダミーメソッドです。

あとは、コンストラクタとゲッターがあるだけです。

## リスト 10-1-3 : Teacher クラス(User のサブクラス)

```

package chapter10_1;
public class Teacher extends User {

    private String url;      // 講義用ホームページアドレス

    public Teacher(int id, String name, String mail, int role, String url) {
        super(id, name, mail, role);
        this.url = url;
    }
}

```