

通過テスト3 解答

3

アクセス修飾子とカプセル化

1. 問1

```
package e1;
public class Cashbook {
    int balance;
    public Cashbook() {}
    public Cashbook(int n) {
        balance = n;
    }
    public void deposit(int n){
        balance += n;
    }
    public void drownOut (int n){
        if(balance > n){
            balance -= n;
        }else{
            balance = 0;
        }
    }
    public int getBalance(){
        return balance;
    }
}
```

【解説】カプセル化したクラスにするため、フィールドは `private` にしアクセサメソッドを設けていることに注意する。

問2

```
package e1;

public class Exec {
    public static void main(String[] args) {
        Cashbook myBook = new Cashbook(1000);
        myBook.deposit(500);
        myBook.drownOut(800);
        System.out.println("残高="+ myBook.balance + "円");
    }
}
```

2.

- ① カプセル化 ② private
- ③ アクセサ ④ public

【解説】 カプセル化の基本方針.

3. ① 3行目: public が誤り. private にする
- ② 4行目: String が誤り. セッターメソッドの戻り値は void
- ③ 6行目: return c; が誤り
- ④ 8行目: public がない
- ⑤ 12行目: getprice ではなく getPrice と P を大文字にする規則である

【解説】 ⑤について、連続する単語の2つ目以降の先頭文字を大文字にすることをラクダのこぶにたとえてキャメルケースという.

4. C

【解説】 setName メソッドは public ではなく、デフォルトアクセスなので、他のパッケージのクラスからは見えない。