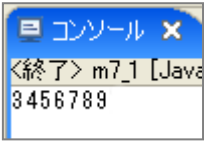


5章解答

1. 実行結果を見て A,B,C に当てはまる記述はどれか記号で答えなさい。

```
int[] n = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for( ① ; ② ; ③ ){
    System.out.print(n[i]);
}
```



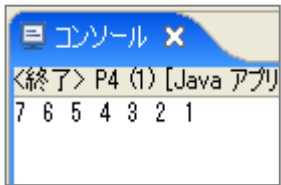
- A. i=0
- B. i=1
- C. i=2
- D. i=3
- E. i=4
- F. i<8
- G. i<9
- H. i<10
- I. i++
- J. i--

【解答欄】 @10×3=30

①	②	③
C	G	I

2. 次のプログラムについて、実行例を見て①、②、③ の記述内容を答えなさい。

```
public class P9 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] n = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
        for( ① ; ② ; ③ ){
            System.out.print(n[i] + " ");
        }
    }
}
```



実行例

【解答欄】 @10×3=30

① int i=6	② i>=0	③ i--
---------------	------------	-----------

5章解答

3. 次のプログラムを実行したときの説明として正しいものはどれか記号で答えなさい。

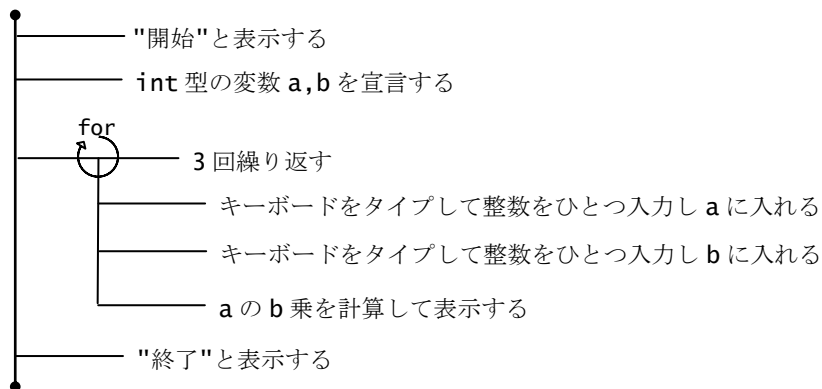
```
1. int []a={1, 2, 3, 4, 5};  
2. for(int i=0; i<a.length; i++ )  
3.     System.out.print(a[i] + " ");  
4.     i++;
```

- A. 12345 と表示する
- B. 11111……と 1 を無限に出力する
- C. 2 行目でコンパイルエラーになる
- D. 4 行目でコンパイルエラーになる
- E. 実行時エラー（実行時例外）になる

【解答欄】

D

4. 次の SPD にしたがって Eclipse でプログラムを作成し、解答欄に貼り付けなさい



```
コンソール
<終了> Question1
開始
[int] > 2
[int] > 3
8.0
[int] > 3
[int] > 3
27.0
[int] > 4
[int] > 2
16.0
終了
```

【解答】 20 点

```
import lib.Input;
public class Question1 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("開始");
        int a, b;
        for(int i=0; i<3; i++){
            a = Input.getInt();
            b = Input.getInt();
            System.out.println(Math.pow(a, b));
        }
        System.out.println("終了");
    }
}
```

5章解答

5. 次のプログラムをコンパイルして実行した結果として正しいものに○を付けなさい。

```
1 public class Question1 {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int i=0;  
4         for(; i<2; i++)  
5             System.out.print(i+" ");  
6         for(int i=2; i>=0; i--)  
7             System.out.print(i+" ");  
8     }  
9 }
```

【解答欄】 20 点

<input type="checkbox"/>	0 1 2 1 0 と表示する
<input type="checkbox"/>	0 1 2 1 と表示する
<input type="checkbox"/>	4 行目がコンパイルエラーになる
<input checked="" type="radio"/>	6 行目がコンパイルエラーになる
<input type="checkbox"/>	実行時例外（コンパイルエラーはないが、実行するとエラーメッセージを出力して停止する）

《解説》

3 行目で宣言した変数 `i` が存在しているので、6 行目で同じ名前の変数をもう一度宣言できない。
for の中では、for の外側で宣言した変数を使うことができることに注意する。