

2 章解答

1

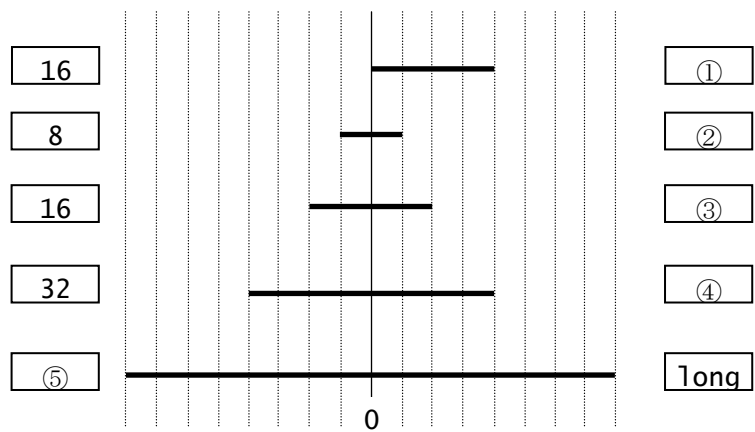
1. 次の説明は何という型についてのものか、型名を解答欄に書きなさい。

- ① 参照型の中のクラス型に属します。リテラルはオブジェクトです
- ② リテラルを一つのユニコードエスケープで表現できます
- ③ 64 ビットの浮動小数点型です
- ④ どんな型にもキャストできない型です
- ⑤ リテラルでは末尾に **f** または **F** をつける必要があります

【解答欄】 @2×5=10 点

① String	② char	③ double	④ boolean	⑤ float
----------	--------	----------	-----------	---------

2. 次の図について答えなさい。左はビット幅、右は文字・整数型の型名です。また、縦線の目盛りは4ビットごとになっています。



(1) ①～⑤に当てはまる適語を答えなさい。 @2×5=10 点

① char	② byte	③ short	④ int	⑤ 64
--------	--------	---------	-------	------

(2) ③の型に代入できる値の範囲として正しいものはどれか番号で答えなさい。 9 点

- A. $0 \sim 2^{16} - 1$
- B. $-2^8 \sim 2^8 - 1$
- C. $-2^{15} \sim 2^{15} - 1$
- D. $-2^{16} \sim 2^{16} - 1$
- E. $-2^{15} \sim 2^{15}$

【解答欄】

C

2 章解答

2

3. 次の中で変数名としてコンパイルエラーになるものの番号をすべて解答欄に書きなさい。

- ① main
- ② Main
- ③ big-market
- ④ void
- ⑤ void_Data
- ⑥ strings
- ⑦ Blue2Red3Green4
- ⑧ _777Car
- ⑨ !numbers
- ⑩ %numgers_1
- ⑪ \$\$\$\$
- ⑫ 大きな値
- ⑬ _\$\$_\$_\$_\$
- ⑭ #変数 (注意：#は全角です)
- ⑮ B I G (注意：B I Gは全角です)

10 点

【解答欄】 ③ ④ ⑨ ⑩ ⑭

4. 次の代入文で正しいものはどれか、番号で答えなさい。10 点

- A. char c = "a";
- B. char #c = '2';
- C. char myChar = ¥u0041;
- D. char vc = '0x0041';
- E. char moji = '¥u0041';
- F. char cc = 22L;

【解答欄】

E

5. 次の説明で正しいものに○を、誤っているものに×を付けなさい。@3×5=15 点

- ① char 型は 2 バイトである
- ② 65 と 0x0041 と '¥u0041' はすべて同じ値である
- ③ キャストすれば String のデータを double に代入できる
- ④ double の変数に int の値を代入するにはキャストする必要がある
- ⑤ double の変数には 0x0a や '¥u0041' を代入できる

2 章解答

3

【解答欄】 @2×5=10 点

① ○	② ○	③ ×	④ ×	⑤ ○
-----	-----	-----	-----	-----

6. 以下の A～M はプログラムの中の 1、2 行を抜粋したものです。

ただし、以下のように複数行にわたるプログラムを改行しないで、1 行に書いてもエラーにはならないので、問題はすべて 1 行で書いてあります。

(例)

<pre>int a, b=5; a = b+10; b++;</pre>	➡	<pre>int a, b=5; a = b+10; b++;</pre>
---------------------------------------	---	---------------------------------------

これらについて、A～M のうち正しいプログラムに○、エラーとなるプログラムに×を付けなさい。正誤欄に記入すること。 @2×13=26 点

	プログラム	正誤
A.	char c = "A";	×
B.	n = 5; int n;	×
C.	int n; n = 10.5;	×
D.	double d1, d2;	○
E.	short ss = 65; char c = ss;	×
F.	int n = (int)5.5;	○
G.	long m = 10L;	×
H.	char ch1='a', ch2;	○
I.	char c = (char)"abcd";	×
J.	boolean b = "true";	×
K.	int n=10; int n=12;	×
L.	boolean b = (boolean)0;	×
M.	char ch1, int m;	×